PC Ready: Iterazione 2

Sommario

[Introduzione alla terza iterazione 1](#_Toc32314421)

[Modello di dominio 2](#_Toc32314422)

[Diagramma delle classi di progetto 3](#_Toc32314423)

[UC5 6](#_Toc32314424)

[UC6 6](#_Toc32314425)

[UC7 6](#_Toc32314426)

# Introduzione alla terza iterazione

Terminata la seconda iterazione si è ottenuto un programma dotato di console in grado di eseguire le operazioni di creazione delle configurazioni con tutti i dovuti controlli di compatibilità.

Nella suddetta iterazione, in virtù di quanto fatto in precedenza, si è pensato di introdurre il caso d’uso UC5 il quale consente di far effettuare ad un cliente un acquisto di una componente o di una configurazione, e di conseguenza salvare nella memoria del sistema un ordine e le informazioni relative al metodo di pagamento scelto dal cliente.

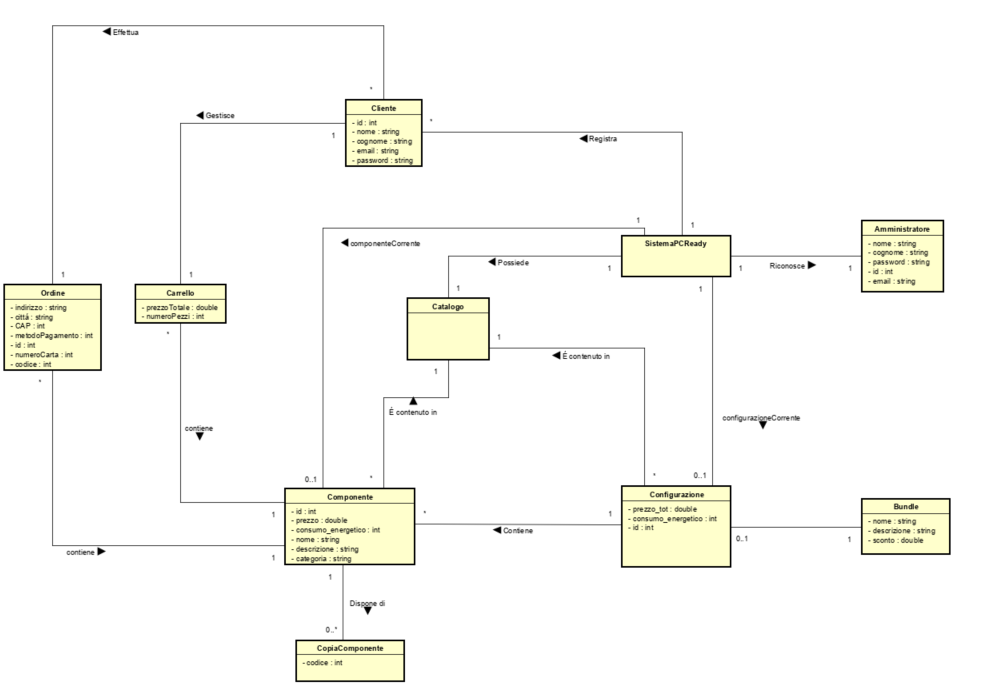
Un’ulteriore punto fondamentale di questa nuova iterazione è la registrazione di un cliente e il login di quest’ultimo o di un amministratore, descritti con le eventuali eccezioni dovute ad un inserimento errato delle credenziali.

L’introduzione del login consentirà di introdurre un “accesso alle operazioni” basato sul fatto che sia un cliente o un amministratore a richiedere il servizio: ad esempio si vuole che il cliente non sia in grado di accedere alle funzionalità di creazione di un bundle, la quale è riservata ad un amministratore

Ecco un breve elenco puntato dei contenuti previsti per tale iterazione:

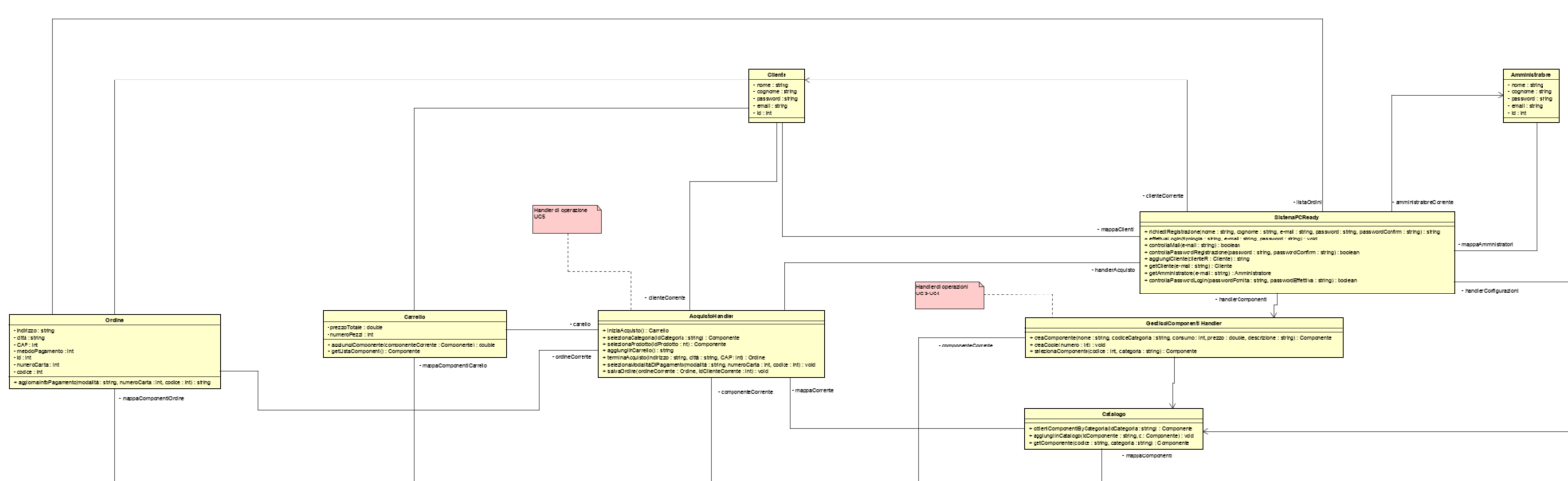
* Sviluppo dei casi d’uso UC5, UC6 e UC7 in forma completa
* Aggiornamento del modello di dominio e diagramma delle classi di progetto con le nuove classi introdotte dai casi d’uso sopra citati
* Sviluppo dei diagrammi di sequenza di sistema e dei diagrammi di sequenza per UC5,UC6,UC7
* Implementazione dei casi d’uso UC5, UC6, UC7 con le rispettive estensioni
* Migliorie dell’interfaccia utente e aggiunta dei nuovi comandi di login, registrazione e acquisto

# Modello di dominio

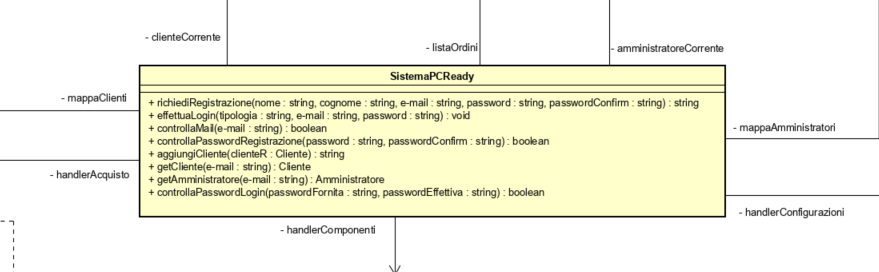


# Diagramma delle classi di progetto

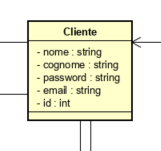
Ecco riportata la struttura del diagramma delle classi di progetto relativa ai casi d’uso sviluppati nel corso di questa iterazione: si riporta prima una panoramica del diagramma, e successivamente il dettaglio delle classi



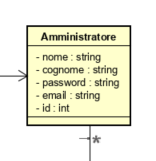
* SistemaPCReady



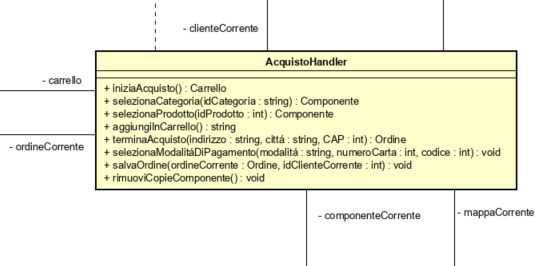
* Cliente



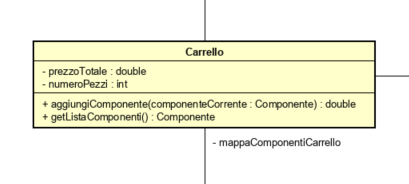
* Amministratore



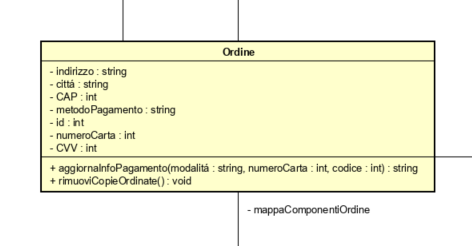
* AcquistoHandler



* Carrello



* Ordine

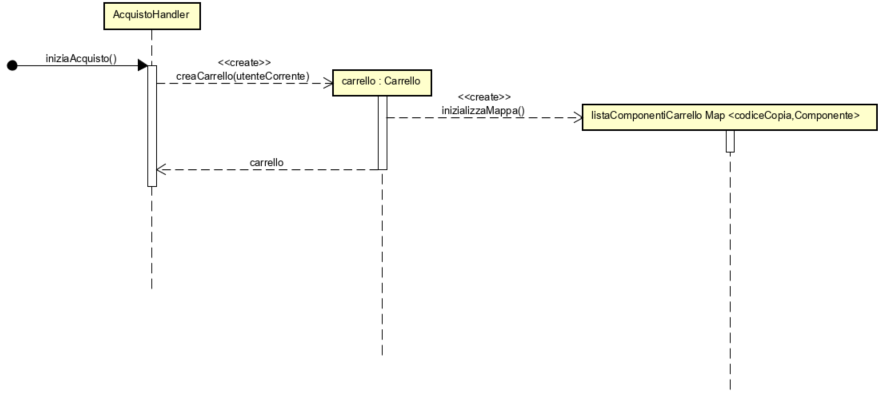


# UC5

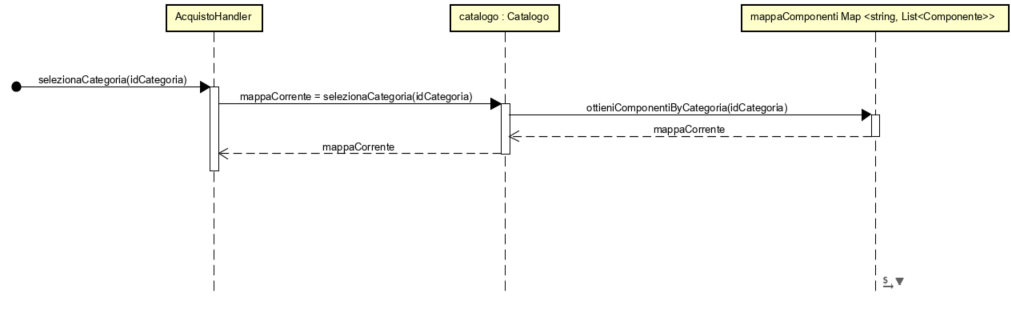
Tale caso d’uso si compone di 6 operazioni fondamentali, le quali vengono gestite da un ulteriore handler di caso d’uso, mediante il pattern “Controller”, ai fini di ridurre le responsabilità proprie della classe SistemaPCReady e rispettare i principi di “Low Coupling” e “High Cohesion”.

Ecco il dettaglio dei diagrammi di sequenza per il suddetto caso d’uso:

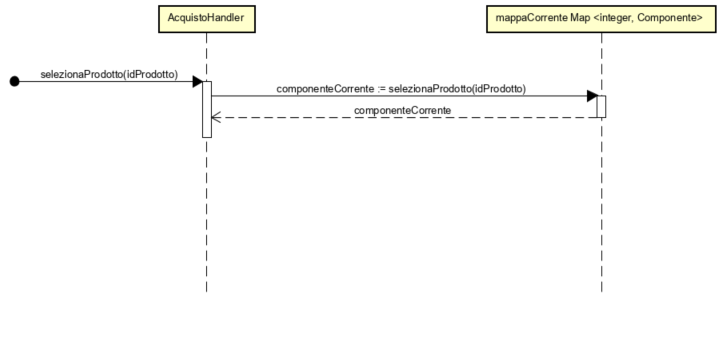
* iniziaAcquisto
  + Viene creata un’istanza di carrello associata al cliente corrente che sta effettuando l’acquisto



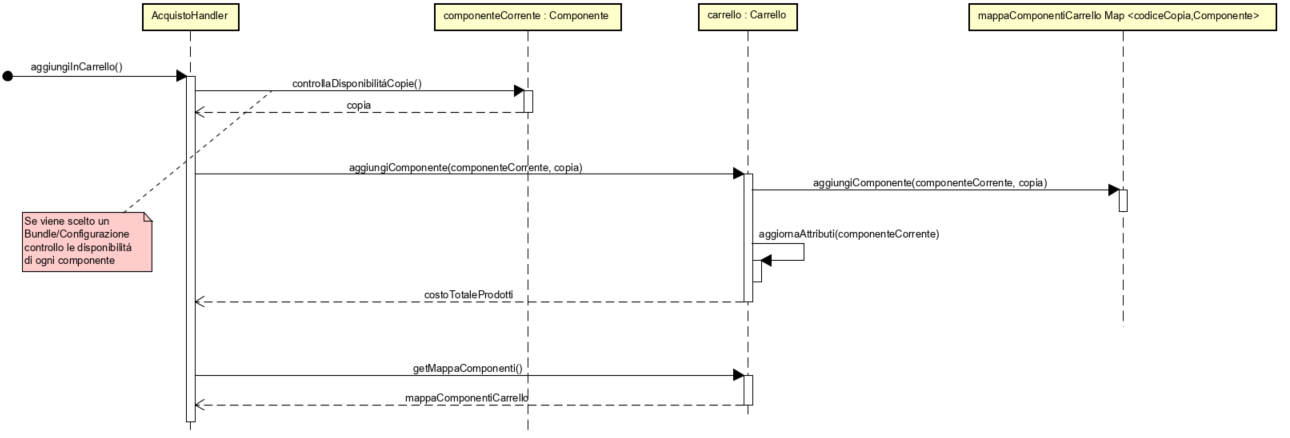
* selezionaCategoria
  + Viene selezionata una categoria dal cliente, e in base alla categoria scelta viene ritornata una mappa di id-componente/componente



* selezionaProdotto
  + Viene selezionato dalla mappa ottenuta in precedenza un prodotto, mediante l’id fornito dal cliente



* aggiungiInCarrello
  + Il prodotto selezionato in precedenza dal cliente viene aggiunto al carrello, dopo un controllo sulla disponibilitá delle copie del componente.



* terminaAcquisto
* selezionaModalitáDiPagamento

# UC6

# UC7